

ΕΤΑΙΡΟΙ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. [Project Number: 2019-1-DE03-KA201-060127]

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

info@emysteries.eu



[@emysterieseu](https://www.instagram.com/emysterieseu)



e-Mysteries

www.emysteries.eu



Γνωρίστε πώς μπορείτε να χρησιμοποιήσετε καινοτόμες ψηφιακές τεχνολογίες στα σχολεία

ΤΙ;

Το έργο eMysteries προσφέρει ένα διαδικτυακό περιβάλλον πολυμέσων που υποστηρίζεται από κινητές συσκευές και το οποίο μπορεί να χρησιμοποιηθεί για εκπαιδευτικούς σκοπούς σε μαθητές που φοιτούν στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση (ηλικίας 15-18 ετών), προκειμένου να βελτιώσουν τις δεξιότητες γραμματισμού συμμετέχοντας ενεργά σε δραστηριότητες ανάγνωσης. Χρησιμοποιώντας το διαδικτυακό περιβάλλον, οι μαθητές θα έχουν την ευκαιρία να δημιουργήσουν τις δικές τους ιστορίες ντετέκτιβ σε διάφορους χαρακτήρες και σκηνές. Το έργο προσφέρει, επίσης, ένα εγχειρίδιο για τους εκπαιδευτικούς και ένα MOOC αφιερωμένο στην ενίσχυση του επαγγελματικού προφίλ των εκπαιδευτικών σχετικά με τον τρόπο χρήσης του περιβάλλοντος και των πόρων του έργου eMysteries στις καθημερινές τους πρακτικές.

ΓΙΑΤΙ;

Με το πέρας της υποχρεωτικής εκπαίδευσης στις χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης, οι περισσότεροι νέοι χρησιμοποιούν σχεδόν καθημερινά τους υπολογιστές και το Διαδίκτυο για διάφορες δραστηριότητες. Ενώ οι συνηθέστερες δραστηριότητες των νέων που χρησιμοποιούν κινητές συσκευές είναι η γραφή μηνυμάτων και η ανάγνωση για αναζήτηση πληροφοριών και σκοπούς ψυχαγωγίας, τα αποτελέσματα της έρευνας PISA 2015 δείχνουν ότι ένας στους πέντε μαθητές στην Ευρωπαϊκή Ένωση παρουσιάζει ελλείψεις αναγνωστικές δεξιότητες.

ΠΩΣ;

Οι εκπαιδευτικοί που διδάσκουν σε σχολεία δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης θα συμμετέχουν σε δραστηριότητες στο πλαίσιο του έργου, επιτυγχάνοντας μια σειρά σημαντικών αποτελεσμάτων, βελτιώνοντας έτσι τις γνώσεις, τις δεξιότητες και τη στάση τους όσον αφορά τη διδασκαλία γραμματισμού χρησιμοποιώντας δραστηριότητες ανάγνωσης.

Οι μαθητές της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης θα έχουν την ευκαιρία να χρησιμοποιήσουν το διαδικτυακό περιβάλλον κατά τη διάρκεια σχολικών δραστηριοτήτων προκειμένου να εξασκήσουν τη δημιουργική γραφή και να συνθέσουν τις δικές τους ιστορίες ντετέκτιβ. Με αυτόν τον τρόπο θα είναι σε θέση να βελτιώσουν τις δεξιότητες γραμματισμού τους, να αναπτύξουν την αυτοπεποίθησή τους και έτσι να συμμετέχουν πλήρως στην ψηφιακή κοινωνία.

Το έργο eMysteries στοχεύει στην ανάπτυξη των δεξιοτήτων των εκπαιδευτικών που διδάσκουν σε σχολεία δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης (σε μαθητές ηλικίας 15-18 ετών) στη χρήση ψηφιακών εργαλείων για την ενίσχυση του γραμματισμού. Ωστόσο, εκπαιδευτικοί άλλων βαθμίδων, διευθυντές σχολείων, υπεύθυνοι χάραξης πολιτικής, ερευνητές, ακαδημαϊκοί, άνθρωποι που εργάζονται σε προγράμματα μετά το σχολείο και άλλοι ενδιαφερόμενοι μπορούν να επωφεληθούν από τις καινοτόμες εκπαιδευτικές προοπτικές για την ενίσχυση του γραμματισμού του έργου eMysteries.

ΠΟΙΟΣ;

